

1 Soient X et Y ind pendantes de loi binomiale $\mathcal{B}(n, p)$ et $\mathcal{B}(m, p)$. D terminer la loi de $Z = X + Y$.

Application : Montrer que pour tout entier k , on a $\binom{n+m}{k} = \sum_{j=0}^k \binom{n}{j} \binom{m}{k-j}$.

2 Soient X et Y ind pendantes de loi g om trique $\mathcal{G}(p)$. D terminer la loi de $Z = X + Y$.

3 Soient X et Y ind pendantes de loi de Poisson $\mathcal{P}(\lambda)$ et $\mathcal{P}(\mu)$. D terminer la loi de $Z = X + Y$.

4 Soient X et Y deux variables ind pendantes de loi g om trique $\mathcal{G}(p)$ et $\mathcal{G}(q)$.
On note $Z = \min(X, Y)$ et $T = \max(X, Y)$. D terminer la loi de Z et de T .

5 Soit X une variable de loi de Poisson de param tre $\lambda > 0$. D terminer l'esp rance de $\frac{1}{X+1}$.

6 Soient X et Y deux variables al atoires ind pendantes et suivant la m me loi g om trique de param tre p , admettant esp rance et variance. Calculer la covariance de $U = X+Y$ et $V = X-Y$. U et V sont-elles ind pendantes ?

7 Soient X, Y, Z trois variables ind pendantes de m me loi de Poisson de param tre λ .

On note $S = X + Y$ et $T = X + Z$.

1. Calculer la covariance de S et T .
2. Les variables S et T sont-elles ind pendantes ?

8 On effectue des lancers d'une pi ce qui fait Pile avec probabilit  p . Soit X le rang d'apparition du r -i me Pile. D terminer la loi de X , son esp rance et sa variance.

9 Soient X et Y ind pendantes de m me loi $\mathcal{B}(p)$.

1. D terminer les lois de $S = X + Y$ et $D = X - Y$.
2. D terminer la loi de (S, D) et calculer $cov(S, D)$.
3. S et D sont-elles ind pendantes ?

10 Soient X et Y ind pendantes de loi $\mathcal{P}(\lambda)$ et $\mathcal{P}(\mu)$.

Donner la loi de X conditionnellement   l' v nement $[X + Y = n]$.

11 Soit (X_n) une suite de variables al atoires ind pendantes de loi $\mathcal{B}(p)$. Pour $n \geq 0$, on note $Y_n = X_n X_{n+1}$. Reconn tre la loi de Y_n . Calculer alors l'esp rance et la variance de $S_n = Y_1 + Y_2 + \dots + Y_n$.

12 En une journ e donn e, le nombre al atoire N de personnes qui vont venir dans un magasin suit une loi de Poisson de param tre λ .

On fait une offre promotionnelle : chaque client pourra lancer une pi ce  quilibr e, s'il obtient Pile, il aura droit   une r duction   la caisse, s'il obtient Face, il paiera le prix normal. On note X le nombre de r ductions donn es durant la journ e, et $Y = N - X$ le nombre de clients payant le prix normal durant la journ e.

1. D terminer la loi de X , et la loi de Y .
2. Les variables X et Y sont-elles ind pendantes ?

13 On lance infiniment une pièce qui fait Pile avec probabilité $p \in]0, 1[$.

On note X_j le rang d'apparition du j -ième Pile.

- Déterminer la loi de X_1 , de X_2 , puis de X_j .
- On note pour $j \geq 2$, $Y_j = X_j - X_{j-1}$. Quelle est la loi de Y_j ? En déduire l'espérance et la variance de X_k .

14 On dispose de n dés équilibrés à six faces. On souhaite réaliser un maximum de « 6 » avec ces dés, en les lançant trois fois au maximum. On lance donc tous les dés une fois, si certains dés font un 6 on les écarte, on ne relance que les autres, parmi lesquels on peut conserver les dés qui font un 6, puis on ne relance une troisième fois que les dés qui n'ont pas encore fait 6 pour tenter une dernière fois.

On note X le nombre de 6 apparus au premier essai, Y le nombre de 6 apparus au deuxième tour, et Z le nombre de 6 apparus lors du troisième lancer, et on note $S = X + Y + Z$ le nombre de 6 au total réussis sur le jeu. Donner la loi de X , la loi de Y et la loi de Z . Que vaut $\mathbb{E}[S]$? X, Y, Z sont-elles indépendantes?

15 Soient X et N deux variables aléatoires discrètes. On appelle espérance conditionnelle de X sachant $[N = n]$ (lorsqu'elle existe) :

$$\mathbb{E}[X|N = n] = \sum_{k \in X(\Omega)} k \mathbb{P}_{[N=n]}(X = k)$$

On admet que lorsque pour tout n de $N(\Omega)$, $\mathbb{E}[X|N = n]$ existe et que la série $\sum_n \mathbb{E}[X|N = n] \mathbb{P}(N = n)$ converge, alors X admet une espérance et on a :

$$\mathbb{E}[X] = \sum_{n \in N(\Omega)} \mathbb{E}[X|N = n] \mathbb{P}(N = n)$$

(Ce résultat s'appelle le Théorème de l'espérance totale).

Exemple d'application: On dispose d'une pièce qui fait Pile avec probabilité p et Face avec probabilité $1 - p$. On la lance jusqu'à obtenir le premier Pile (on note le rang du premier pile N), puis on relance la pièce autant de fois et on compte le nombre de Pile sur cette deuxième série de lancers, on note ce nombre X .

Par exemple, si on a obtenu le premier pile au rang 7, on peut relancer la pièce 7 fois et on compte le nombre de Pile sur les 7 lancers. Si on a obtenu le premier pile au rang 16, on relance 16 fois et on compte le nombre de piles sur les 16 lancers.

- Quelle est la loi de N ?
- Que vaut $X(\Omega)$? Préciser $\mathbb{P}(X = 0)$.
- X et N sont-elles indépendantes?
- Montrer que si $n \in \mathbb{N}(\Omega)$, alors $\mathbb{E}[X|N = n] = np$.
- En utilisant le théorème de l'espérance totale (question 1), montrer que $\mathbb{E}[X] = 1$.

16 On considère une succession de lancers pour une pièce équilibrée. Pour tout $i \geq 1$, on note $X_i = 1$ lorsque la pièce donne Pile puis Face aux lancers i et $i + 1$, et $X_i = 0$ sinon. On note alors $S_n = \sum_{i=1}^n X_i$, le nombre de fois où on obtient Pile suivi de Face sur les $n + 1$ premiers lancers.

- Déterminer la loi de X_i pour tout $i \geq 1$.
- Pour $n \geq 1$, calculer $\mathbb{E}[S_n]$ et $\mathbb{V}[S_n]$.
- Pour $n \geq 1$, déterminer $\mathbb{P}(S_n = 0)$.

17 On dispose de n d s  quilibr s   six faces qu'on lance une fois. On note alors pour $i \in \llbracket 1, 6 \rrbracket$, X_i le nombre de d s ayant donn  i . On note  galement S la somme obtenue par les num ros sur les d s.

1. Quelle est la loi de X_i ? D terminer $\mathbb{E}[S]$.
2. Que vaut la variance de S ?

18

Un joueur A lance une pi ce (qui fait pile avec probabilit  $p \in]0, 1[$), et si le rang du 1er Pile est  gal   une valeur k , alors le joueur A demande au joueur B de choisir un entier au hasard entre 1 et k .

On note X le rang du 1er pile de la pi ce lanc e par le joueur A , et on note Y le nombre choisi par le joueur B .

1. D terminer la loi de X , puis la loi de Y .
2. Que vaut l'esp rance de Y ?

19 Un joueur A lance une pi ce (qui fait pile avec probabilit  $p \in]0, 1[$), et si le nombre de Face avant le 2 me Pile est  gal   une valeur k , alors le joueur A demande au joueur B de choisir un entier au hasard entre 0 et k .

On note X le nombre de Face avant le 2 me Pile de la pi ce lanc e par le joueur A , et on note Y le nombre choisi par le joueur B .

1. D terminer la loi de X , puis la loi de Y .
2. Que vaut l'esp rance de Y ?

20 Une urne contient n jetons num rot s de 1   n . On pr l ve une poign e « al atoire » de jetons. On note N le nombre de jetons obtenus, S la somme des points des jetons de la poign e. Si la poign e est vide, on note $S = 0$.

1. On suppose que toutes les poign es sont  quiprobables.
 - (a) D terminer la loi de N et donner son esp rance.
 - (b) Pour $k \in \llbracket 1, n \rrbracket$, on note $X_k = 1$ si la poign e contient le jeton k et $X_k = 0$ sinon. D terminer la loi de X_k .
 - (c)  crire S en fonction des X_k . En d duire $\mathbb{E}(S)$.
 - (d) Les X_k sont-elles ind pendantes? Que vaut $cov(X_i, X_j)$?
2. On suppose que N est une variable al atoire uniforme sur $\llbracket 0, n \rrbracket$.
 - (a) D terminer $\mathbb{E}(N)$.
 - (b) Calculer $\mathbb{P}(X_k = 1 | N = j)$ et en d duire la loi de X_k .
 - (c) Les X_k sont-elles ind pendantes? Que vaut $cov(X_i, X_j)$?