

## TP Informatique 26 - Sujets de concours 2012

### Exercice 26.1

#### Ericome S 2012

L'exercice étudie une suite récurrente de la forme :

$$u_0 = 0, \quad \forall n \in \mathbb{N}, \quad u_{n+1} = f(u_n)$$

On a montré au préalable qu'il existait un réel  $\alpha$  tel que :

$$\forall n \in \mathbb{N}, \quad |\alpha - u_n| \leq \frac{1}{2^n}$$

ce qui prouve ainsi que  $\lim_{n \rightarrow +\infty} u_n = \alpha$ .

On suppose qu'une fonction `ERICOME` est déjà écrite en Turbo-Pascal, qui à un réel  $x$  donné renvoie le réel  $f(x)$ .

A l'aide de la fonction `ERICOME`, écrire une procédure `SUITE` en Turbo-Pascal qui, à un réel  $\varepsilon > 0$  fourni par l'utilisateur, calcule le premier entier  $N$  tel que  $\frac{1}{2^N} \leq \varepsilon$  et renvoie la valeur de  $u_N$  correspondante.

### Exercice 26.2

#### HEC S 2012

Soit  $\theta$  un réel de  $]0, 1[$  et  $(p_n)_{n \geq 1}$  la suite définie par :

$$\forall n \in \mathbb{N}^*, \quad p_n = \theta(1 - \theta)^{n-1}$$

Soit  $X$  une variable aléatoire à valeurs dans  $\mathbb{N}^*$  qui vérifie pour tout  $n$  de  $\mathbb{N}^*$ ,  $P([X = n]) = p_n$ .

1. Reconnaître la loi de  $X$ .
2. Ecrire une fonction Pascal d'en-tête `FUNCTION X(theta : REAL) : INTEGER` ; permettant de simuler la variable  $X$ .

### Exercice 26.3

#### EDHEC E 2012

On désigne par  $n$  un entier naturel supérieur ou égal à 2. On note  $p$  un réel de  $]0, 1[$  et on pose  $q = 1 - p$ .

On dispose d'une pièce donnant "Pile" avec la probabilité  $p$  et "Face" avec la probabilité  $q$ . On lance cette pièce et on arrête les lancers dans l'une des deux situations suivantes :

- Soit si l'on a obtenu "Pile"
- Soit si l'on a obtenu  $n$  fois "Face".

$T_n$  désigne le nombre de lancers effectués,  $X_n$  le nombre de "Pile" obtenus et enfin  $Y_n$  le nombre de "Face" obtenus.

Compléter les trois instructions manquantes pour que le programme suivant simule l'expérience aléatoire décrite ci-dessus et pour qu'il affiche, dans cet ordre, les valeurs prises par les variables aléatoires  $T_n$ ,  $X_n$  et  $Y_n$  à l'exécution de l'instruction `WRITELN(t, x, y)` ;

```

PROGRAM EDHEC_2012 ;
  VAR n,t,x,y : INTEGER ;
      p : REAL ;
BEGIN
  RANDOMIZE ;
  t := 0; x:= 0 ; y:=0 ;
  READLN(n) ;
  WHILE (x=0) AND (t<n)
    DO
      BEGIN
        ..... ;
        IF RANDOM > P
          THEN .....
          ELSE ..... ;
        END ;
      WRITELN(t,x,y) ;
    END.

```

### Exercice 26.4

#### ESSEC E 2012

Soit  $n$  un entier naturel non nul.

On suppose que le cours d'une action qui évolue entre les instants 0 et  $n$  est une suite aléatoire  $(S_0, S_1, \dots, S_n)$  définie par :

$$S_0 = 1 \text{ et } \forall k \in \{1, \dots, n\}, S_k = S_{k-1} \times \left(1 + \frac{\mu}{n} + \frac{v}{\sqrt{n}} Y_k\right)$$

où :

- $\mu$  et  $v$  sont des constantes réelles strictement positives
- $(Y_k)$  est une suite de variables aléatoires indépendantes suivant toutes la loi uniforme sur  $\{-1, 1\}$ , i.e.  $P(Y_k = 1) = P(Y_k = -1) = \frac{1}{2}$ .

1. Quelles sont les valeurs que peut prendre l'expression Pascal `2*random(2)-1` ?
2. Dans la déclaration de fonction qui suit, remplacer les parties manquantes par des expressions Pascal pour que la fonction ainsi déclarée simule la variable aléatoire  $S_n$

```

FUNCTION S(n : INTEGER ; mu,v : REAL) : REAL ;
  VAR k : INTEGER ;
      tmp : REAL ;
BEGIN
  tmp := 1 ;
  FOR k:= ..... TO .....
    DO tmp := tmp * ..... ;
  S := ..... ;
END ;

```