

## TP Informatique 18 - Calcul approché d'intégrales 1

---

### 1 Méthode des rectangles (sommes de Riemann)

Soit  $f$  une fonction continue sur un intervalle  $[a, b]$ . On cherche à calculer l'intégrale  $\int_a^b f(t)dt$ , ou du moins à en connaître une valeur approchée à  $\varepsilon$  près. On sait que

$$\lim_{n \rightarrow +\infty} \int_a^b f(t)dt = \int_a^b f(t)dt$$

et

$$\lim_{n \rightarrow +\infty} \int_a^b f(t)dt = \int_a^b f(t)dt$$

Remarquons que si  $f$  est une fonction monotone sur  $[a, b]$ , alors on peut majorer et minorer facilement l'intégrale.

Posons  $R_n =$

Un calcul mathématique montre alors que :

$$\text{si } |f'| \leq M \text{ sur } [a, b], \quad \text{alors } \left| \int_a^b f(t)dt - R_n \right| \leq \frac{M}{n}(b-a)^2$$

#### Exercice 18.1

On se propose de calculer une valeur approchée de  $\int_0^1 e^{-t^2} dt$ . Ecrire un programme nommé **méthode des rectangles** qui calcule une valeur approchée par excès et une valeur approchée par défaut à  $10^{-4}$  près de  $\int_0^1 e^{-t^2}$ .

On admettra que si  $f : x \mapsto e^{-x^2}$ , on a  $\forall x \geq 0, |f'(x)| \leq \sqrt{\frac{2}{e}}$

### 2 Utilisation des points médians

Cette méthode est une application de la formule de Riemann sur les points médians des subdivisions.

On pose donc  $M_n =$

Un calcul mathématique montre alors que :

$$\text{si } |f''| \leq K \text{ sur } [a, b] \quad \left| \int_a^b f(t)dt - M_n \right| \leq \frac{K}{24} \frac{(b-a)^3}{n^2}$$

#### Exercice 18.2

Ecrire un programme nommé **méthode point median** qui calcule une valeur approchée à au moins  $10^{-5}$  près de  $\int_1^2 \frac{e^{-t}}{\sqrt{t}}$ .

On admettra que si  $f : x \mapsto \frac{e^{-t}}{\sqrt{t}}$ , on a  $\forall x \geq 1, |f''(x)| \leq \frac{11}{4e}$

### 3 Méthode probabiliste

**Méthode :**

Si  $f$  est positive et continue sur  $[a, b]$ , alors  $\int_a^b f(t)dt$  représente l'aire comprise entre les droites d'équations  $x = a$ ,  $x = b$ , la courbe  $\mathcal{C}_f$  et l'axe des abscisses.

On inscrit la surface dans un rectangle de dimensions connues, puis grâce au générateur de nombres aléatoires, on crée  $n$  points dont les coordonnées suivent des lois uniformes sur chacun des intervalles définissant le rectangle (abscisses et ordonnées).

On compte ensuite le nombre de points situés dans la surface à calculer. On désigne par  $p$  ce nombre de points. Le rapport  $\frac{p}{n}$  est une valeur "probable" du rapport entre la surface cherchée et la surface du rectangle.

#### **Exercice 18.3**

Chercher une valeur approchée de l'intégrale  $\frac{1}{\sqrt{\pi}} \int_0^n e^{-t^2} dt$ , ceci pour  $n$  de plus en plus grand, à l'aide à chaque essai de  $1000 \times n$  points aléatoires.

En déduire une valeur approchée de :

$$\frac{1}{\sqrt{\pi}} \int_0^{+\infty} e^{-t^2} dt = \lim_{n \rightarrow +\infty} \frac{1}{\sqrt{\pi}} \int_0^n e^{-t^2} dt$$