

Exercice 1 (ULM 2019)

Première partie : étude de deux matrices particulières. On pose

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 0 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ -1 & -1 & 0 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{B} = \begin{pmatrix} -2 & -1 & -1 \\ -1 & -2 & 1 \\ -1 & 1 & -2 \end{pmatrix}.$$

- (1) La matrice \mathbf{A} est-elle anti-symétrique ? La matrice \mathbf{B} est-elle anti-symétrique ?
- (2) Démontrer que $\mathcal{A}_n(\mathbb{R})$ est un sous-espace vectoriel de $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$.
- (3) Soit u l'application linéaire associée à la matrice A .
Déterminer le rang de u et la dimension de son noyau. Donner une base de $\text{Ker}(u)$.

Exercice 2 : Soit E et F deux espaces vectoriels et f une application de E dans F . Parmi les applications ci-dessous donner celles qui sont linéaires, déterminer le noyau et l'image et préciser si elle sont injectives, surjectives ou bijectives.

- (1) Soit $(a, b) \in \mathbb{R}^2$ donné. $E = F = \mathbb{R}$, $f(x) = ax + b$.
- (2) $E = F = \mathbb{R}$, $f(x) = \cos x$.
- (3) $E = \mathbb{R}^2$, $F = \mathbb{R}^3$, $f(x, y) = (0, 2x + y, x + 3y)$.

Exercice 3 : Projecteurs

Les parties sont indépendantes

Partie A : On considère deux projecteurs p et q de \mathbb{R}^n qui commutent.

- 1) Montrer que $p \circ q$ est un projecteur.
- 2) Prouver que $\text{Im}(p \circ q) = \text{Im}(p) \cap \text{Im}(q)$
- 3) Montrer que $\text{Ker}(p \circ q) = \text{Ker}(p) + \text{Ker}(q)$.

Partie B : On considère p et q deux projecteurs de \mathbb{R}^n tels que $p+q = \text{Id}$ et on définit l'endomorphisme

$$f = 3p - q.$$

- 1) Montrer que le polynôme $X^2 - 2X - 3$ annule f .
- 2) En déduire que f est bijectif et déterminer f^{-1} en fonction de f et Id .

Partie C : On considère p un projecteur de \mathbb{R}^n . Montrer que $\text{Id} - p$ est aussi un projecteur.

Partie D :

On se place dans $E = \mathbb{R}^2$ et l'on considère φ la projection sur la droite $(d) : y = \frac{x}{2}$ parallèlement à la droite $(d') : y = -x$.

1. Faire un schéma représentant ces deux droites et la construction de l'image de $(1, 2)$ par φ .
2. Déterminer l'expression algébrique de φ et en déduire qu'elle est linéaire.
3. Déterminer $\text{Im } \varphi$ et $\text{Ker } \varphi$ et les représenter.

Exercice 4 :

Soient a et b des réels non nuls, et $A = \begin{pmatrix} a & b \\ 0 & a \end{pmatrix}$. Trouver toutes les matrices $B \in \mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ qui commutent avec A , c'est-à-dire telles que $AB = BA$.

Exercice 5 :

Soit $\mathcal{B} = (e_1, e_2, e_3)$

Soit $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ l'application linéaire définie pour tout $u = (x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ par :

$$f(u) = (6x - 4y - 4z, 5x - 3y - 4z, x - y)$$

1. Montrer qu'il existe un vecteur $a \in \mathbb{R}^3$, non nul, tel que $\ker(f) = \text{Vect}(a)$, déterminer un vecteur qui convient.
2. Soit $b = e_1 + e_2$ et $c = e_2 - e_3$
 - a. Calculer $f(b)$ et $f(c)$
 - b. En déduire que $\{b, c\}$ est une base de $\text{Im}(f)$.

On pourra utiliser une autre méthode.

3. Déterminer une ou plusieurs équations caractérisant $\text{Im}(f)$.
4. A-t-on $\ker(f) \oplus \text{Im}(f) = \mathbb{R}^3$?