

## Interrogation écrite n°6 (B)

NOM : .....

On considère ici que  $E = \mathbb{R}_3[X]$ .

1. Qu'appelle-t-on la base canonique de  $E$  ?

2. (a) Soit  $G = \{P \in E / P(-1) = 0\}$ . Préciser une base et la dimension de  $G$ .

(b) Soit  $H = Vect(X + X^2 + X^3)$ . Préciser la dimension de  $H$ .

(c) Montrer que  $G \cap H = \{0\}$ . Les ensembles  $G$  et  $H$  sont-ils supplémentaires dans  $E$  ?

3. (a) Soit la famille  $\mathcal{F} = (P_1, P_2, P_3)$  où  $P_1(X) = X^2$ ,  $P_2(X) = X^2 + 1$ ,  $P_3(X) = X^3 - X + 1$ .  
Montrer que la famille  $\mathcal{F}$  est libre.

(b) En utilisant un/des polynôme(s) de la base canonique, compléter la famille  $\mathcal{F}$  en une base de  $E$ .

## Corrigé de l'interrogation écrite n°6 (B)

1. La base canonique de E est la famille  $(1, X, X^2, X^3)$
2. (a)  $P \in G \Leftrightarrow X + 1$  divise P ainsi  $G = \text{Vect}(X+1, (X+1)X, (X+1)X^2)$ . Les polynômes étant échelonnés en degré, ils forment une famille libre donc on a  $\dim(G) = 3$ .  
 (b)  $\dim H = 1$  puisqu'un seul « vecteur » (polynôme) génère H.  
 (c) Soit  $P \in G \cap H$  alors il existe  $\lambda \in \mathbb{R}$ ,  $P = \lambda(X + X^2 + X^3)$  et  $P(-1) = 0 = -\lambda$  donc  $\lambda = 0$  et  $P = 0$ . G et H sont en somme directe. Étant donné les dimensions et la formule de Grassmann, on a même  $G \oplus H = E$ : les espaces G et H sont bien supplémentaires dans E.

3. (a) **Méthode 1** :  $(P_1; P_2)$  forme clairement une famille libre et  $P_3 \notin \text{Vect}(P_1; P_2)$  donc  $(P_1; P_2; P_3)$  forme une famille libre.

**Méthode 2** : On considère  $(a, b, c)$  des réels tels que  $aX^2 + b(X^2 + 1) + c(X^3 - X + 1) = 0$  pour tout réel X.

En évaluant pour  $X=0$ , on a :  $b+c=0$ .

En évaluant pour  $X=1$ , on a :  $a+2b+c=0$  ; donc  $a+b=0$  soit  $a=-b=c$ .

En évaluant pour  $X=2$ , on a :  $4a+5b+7c=0$  donc  $6c=0$  ainsi  $a=c=-b=0$  .

(b) **Méthode 1** : Montrons que  $E \subset \text{Vect}(P_1; P_2; P_3; X)$ . Pour cela il suffit de montrer que chaque vecteur de la base canonique est dans  $\text{Vect}(P_1; P_2; P_3; X)$ .

$$1 = P_2 - P_1 ; X = X ; X^2 = P_1 ; X^3 = P_3 + X - 1 = P_3 + X - (P_2 - P_1)$$

**Méthode 2** : Montrons que  $X \notin \text{Vect}(P_1; P_2; P_3)$

**Méthode 3** : Montrons que  $(P_1; P_2; P_3; X)$  est une famille libre...

**Remarque** : Le polynôme  $X-1$  convient également  $X - 1 \notin \text{Vect}(P_1; P_2; P_3)$